



Tema Principal: Tecnologias da Computação Ubíqua e Engenharia Dirigida por Modelos para Apoiar Aulas de Campo em Ciências Naturais

Data: 27/11/2014 Horário: 14h Local: Sala de Seminários Bloco 942 A

Resumo:

Esta qualificação pretende apresentar três trabalhos em linhas de pesquisa diferentes que convergem para uma proposta de solução voltada para apoiar aulas de campo utilizando as tecnologias da computação ubíqua e da engenharia dirigida por modelos. Ubiquitous Learning em Aulas de Campo. As aulas de campo favorecem uma abordagem ao mesmo tempo mais complexa e menos abstrata dos fenômenos estudados em diferentes domínios do conhecimento. Desde a década de 1990, os pesquisadores vêm desenvolvendo estudos sobre como utilizar as tecnologias móveis para ampliar os benefícios proporcionados pelas aulas de campo e solucionar os problemas existentes. Esse trabalho propõe um conjunto de requisitos que sirva como referência para pesquisadores em u-learning utilizarem durante o desenvolvimento de sistemas ubíquos aplicados a aulas de campo. Avaliação de Ferramentas de Autoria de Aplicações Educativas Móveis e Ubíquas. As tecnologias móveis e ubíquas já

estão presentes nas práticas educacionais de muitos professores e alunos. As ferramentas de autoria são sistemas importantes que auxiliam na inserção desses recursos nas instituições de ensino. Desta forma, torna-se fundamental que os professores que pretendem utilizar sistemas de autoria em suas práticas pedagógicas tenham instrumentos para poder avaliar quais os mais adequados para atender suas necessidades. Esse trabalho descreve, analisa e compara seis diferentes modelos de avaliação de ferramentas de autoria. Busca-se identificar os pontos mais relevantes e as interseções entre eles e disponibilizar um material que sirva como referência para trabalhos futuros na avaliação de ferramentas de autoria de aplicações ubíquas educativas. Desenvolvimento de Sistemas Ubíquos Dirigido por Modelos. Uma abordagem que tem sido utilizada para a construção de sistemas ubíquos é a Engenharia Dirigida por Modelos. Esta permite que os engenheiros de software concentrem-se mais no espaço do problema que no domínio das linguagens de programação. Diversas técnicas que empregam as tecnologias da Engenharia Dirigida por Modelos aplicadas no desenvolvimento de sistemas ubíquos já foram propostas. Esta monografia descreve e analisa diferentes soluções que utilizam os conceitos da Engenharia Dirigida por Modelos desde o projeto do sistema ubíquo até a geração do seu código-fonte, englobando todas as transformações necessárias. Assim, este estudo pretende se tornar um documento de apoio para a construção de novos sistemas ubíquos e servir como base teórica para trabalhos futuros nas áreas de computação ubíqua e engenharia de software.

Banca:

- ROSSANA MARIA DE CASTRO ANDRADE (UFC - Orientadora)
- WINDSON VIANA DE CARVALHO (UFC - Coorientador)
- JOSÉ VALDENI DE LIMA (UFRGS)
- JOSÉ ARMANDO VALENTE (UNICAMP)
- FRANCISCO HERON DE CARVALHO JUNIOR (UFC)