Título: **Classificação de Texturas utilizando Métodos de Busca com Informação.**

Data: **26/08/2016** Horário: **14h** Local: **Sala de Seminários do Bloco 952**

Resumo:

Classificação de texturas em imagens é um tema com várias áreas de aplicações, tais como: reconhecimento de faces, sensoriamento remoto e reconhecimento de folhas de plantas. Vários métodos vem sendo propostos ao longo do tempo. Recentemente, um novo método para extração de características baseado em grafos, intitulado de caminhos mínimos em grafos (CMG) foi criado, onde, de forma simplificada, transforma a imagem em um grafo e extrai algumas estatísticas, baseado no caminho mínimo de Dijkstra, entre pontos definidos. Assim, este trabalho faz modificações no método CMG com o objetivo de reduzir a quantidade de estados visitados no grafo e reduzir o custo computacional. Os experimentos são realizados nas bases: Brodatz, UIUC, 2DHeLa e Virus. Os resultados mais promissores trazem uma redução de até 90% nos estados que são visitados no grafo,mantendo a porcentagem de acertos.

Banca:

- Prof. Dr. Joaquim Bento Cavalcante Neto (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof. Dr. João Paulo Pordeus Gomes (MDCC/UFC - Coorientador)
- Prof. Dr. Creto Augusto Vidal (MDCC/UFC)
- Prof. Dr. Ajalmar Rêgo da Rocha Neto (IFCE)