



Título: Games UserResearch na Avaliação de Jogos Pervasivos

Data: 19/04/2018

Horário: 08:00h

Local: Hall do Centro de Ciências - Bloco 902

Resumo:

Jogos Pervasivos combinam tecnologias móveis e ubíquas para oferecer aos jogadores uma experiência que mistura os mundos real e virtual. Um subtipo desses jogos são os Jogos Baseados em Localização (JBLs), que incorporam a posição física do jogador às suas regras e dinâmicas. Com a popularização e o recente sucesso de mercado dos JBLs, aumenta a necessidade de avaliar adequadamente esses jogos, de forma a garantir a satisfação de seus usuários. Este trabalho reúne as bases teóricas para um estudo sobre métodos de avaliação da Interação Humano-Computador utilizados pela Games UserResearch (GUR) na avaliação de JBLs. Com os resultados desse estudo, espera-se contribuir para a discussão e a construção de um conjunto de métodos de avaliação específicos aplicáveis a esse domínio de jogos.

Defesa de Qualificação de Mestrado: Nayana Thércia Carneiro Lima

Escrito por Administrator

Qua, 18 de Abril de 2018 00:00

Banca:

- Prof. Dr. Windson Viana de Carvalho (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof.^a Dr.^a Rossana Maria de Castro Andrade (MDCC/UFC)
- Prof. Dr. Fernando Antonio Mota Trinta (MDCC/UFC)