



Título: Arquitetura de simulador de treinamento de habilidades de tiro usando realidade virtual imersiva

Data: 19/04/2018

Horário: 13:00h

Local: Hall do Centro de Ciências - Bloco 902

Resumo:

O uso de simuladores para a realização de treinamentos está ficando cada vez mais difundido e aceito em diversas áreas do conhecimento, e isso se deve em boa parte devido aos rápidos avanços tecnológicos nas áreas de realidade virtual, computação gráfica, dispositivos hápticos, algoritmos, mapeamento espacial, entre outras. Tendo em vista a atual conjectura da nossa sociedade, uma área que precisa de constante evolução nos treinamentos é a da segurança, que é uma área crítica e essencial. O treinamento na área da segurança tende a ser perigoso, custoso e limitado, ou seja, as forças policiais e militares ficam mais vulneráveis quando se deparam com situações reais que exigem rápidas tomadas de decisões e uso da memória muscular. Neste contexto, este trabalho propõe uma arquitetura que dê suporte a treinamentos baseados em realidade virtual imersiva com foco na preparação para situações reais de combate e tomadas de decisões. A arquitetura engloba as mais variadas situações e tipos de treinamentos, de modo a embasar o desenvolvimento de simuladores massivos de alto custo,

Defesa de Qualificação de Mestrado: Émerson Bezerra Pinheiro

Escrito por Administrator

Qua, 18 de Abril de 2018 00:00

desempenho e realistas e também os simuladores individuais de baixo custo e portáteis.

Banca:

- Prof. Dr. Creto Augusto Vidal (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof. Dr. Joaquim Bento Cavalcante Neto (MDCC/UFC - Coorientador)
- Prof.^a Dr.^a Emanuele Marques dos Santos (MDCC/UFC)