



Título: Aplicação de Games User Research à Avaliação de Jogos Baseados em Localização

Data: 14/11/2018

Horário: 10h

Local: Sala de Seminários - Bloco 942-A (GREat)

Resumo:

Os jogos pervasivos oferecerem aos jogadores uma experiência adaptável que mistura os mundos real e virtual. Um subtipo desses jogos são os Jogos Baseados em Localização (JBL), que incorporam a posição física do jogador a suas regras e dinâmicas. Esses jogos possuem características peculiares (como socialidade, gameplay móvel e uso de informações contextuais dos jogadores). Avaliá-los adequadamente, de modo a garantir seu bom funcionamento e a satisfação de seus usuários, se torna um desafio devido a essas peculiaridades. Se faz necessário, portanto, criar e adaptar métodos para esse novo domínio de jogos. O presente trabalho tem por objetivo adaptar o método de entrevista semiestruturada para a avaliação da player experience em JBL, utilizando princípios propostos pela Games User Research (GRU). Pretende-se criar diretrizes para elaboração de perguntas e condução do método, visando contribuir para a construção de um conjunto de ferramentas e métodos de avaliação adequados ao referido domínio.

Banca:

- Prof. Dr. Windson Viana de Carvalho (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof.^a Dr.^a Ticianne de Góis Ribeiro Darin (UFC - Coorientadora)
- Prof.^a Dr.^a Marília Soares Mendes (UFC)
- Prof. Dr. Fernando Antônio Mota Trinta (MDCC/UFC)
- Prof. Dr. Alysson Diniz dos Santos (UFC)