Título: **Uma visão geral sobre Fog/Edge Computing**

Data: **26/04/2019**

Horário: **08:00h**

Local: **Hall do Centro de Ciências - Bloco 902**

Resumo:

Com o advento da Internet das Coisas, tem se popularizado aplicações composta por vários dispositivos capazes de fornecer dados sobre o ambiente em que estão inseridos. Estes dispositivos geram uma quantidade elevada de dados que precisam ser armazenados, processados e utilizados para uma tomada de decisão. A Computação em Nuvem (Cloud Computing) tornou-se uma ótima solução para estas funções, a serem realizadas em Data Centers com alto poder de processamento e armazenamento, com o custo dos serviços sob demanda. Contudo, para algumas aplicações com alta sensibilidade a latência, a nuvem tradicional impõe atrasos que inviabilizam sua utilização. Para mitigar este problema, a Computação em Névoa (Fog Computing) surgiu como uma solução para estes desafios,

realizando processamento, armazenamento e serviços da rede próximos do usuário final, não exclusivamente na borda da rede. Este trabalho apresenta conceitos de Fog Computing, arquiteturas de referência e tecnologias baseadas em Fog Computing, bem como seus desafios de pesquisa.

Banca:

- Prof. Dr. Fernando Antonio Mota Trinta (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof. Dr. Paulo Antonio Leal Rêgo (MDCC/UFC - Coorientador)
- Prof. Dr. Lincoln Souza Rocha (MDCC/UFC)